

7391

Ninjo

Auf den Turm, fertig, los!

für 1-2 Kinder | Alter: ab 3 Jahren



Flink, aber mit ruhiger Hand und Konzentration gilt es, die magischen Kugeln vom Erdgeschoss bis ins Dachgeschoss des Turms zu befördern. Bei diesem spannenden Spiel liefern sich zwei Spieler ein Duell. Lasst euch nicht ablenken und bewegt euch agil, wie ein Ninja, denn der Spieler, der zuerst seine 3 Kugeln im Ziel hat, hat gewonnen. Der wunderschöne Turm hat 9 Etagen in Regenbogenfarben mit verschiedenen Mustern, die mit der Kugel am Greifer entlanggefahren werden. Erreichen die Kinder die oberste Platte, fällt die Kugel mit einem Klicker-Klacker-Geräusch nach unten ins Ziel.

Was macht Ninjo so besonders?

- ansprechendes Design
- besonderer Magneteffekt: Die Kugeln docken am Greifer an, lösen sich aber bei Unachtsamkeit.
- Magnete sind kindersicher verbaut
- Kinder lernen das richtige Gefühl im Zusammenspiel zwischen Kraft, Geschwindigkeit, Ruhe und Konzentration
- viel Geschicklichkeit und Feinmotorik erforderlich
- Wettkampfmodus als Ansporn, auch alleine spielbar



Inhalt: Spielturm, 6 Kugeln mit Magneteffekt, 2 Greifer, Anleitung

Maße: 34,5 x 20,5 x 54,5 cm

Warnhinweise: Achtung! Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren. Erstickungsgefahr durch kleine Kugeln. Enthält Magnete. Bitte beachten Sie die allgemeinen Empfehlungen zum Umgang mit Magneten.

